



ประกาศคณะกรรมการพัฒนากีฬา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก

ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต

กีฬากายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก ครั้งที่ 16 (พะยอมเกมส์)

เพื่อให้การจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต ในการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก ครั้งที่ 16 (พะยอมเกมส์) เป็นไปด้วยความเรียบร้อย

อาศัยอำนาจตามความในข้อ 23 ของประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เรื่อง ข้อกำหนดหลักเกณฑ์และวิธีการจัดการแข่งขันกีฬากายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก (พะยอมเกมส์) พ.ศ.2565 ประกอบกับมติที่ประชุมคณะกรรมการฝ่ายบริหารกีฬา คณะกรรมการพัฒนากีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก ครั้งที่ 2/2566 จึงกำหนดให้การจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต ในการแข่งขันกีฬากายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก ครั้งที่ 16 (พะยอมเกมส์) ดำเนินการดังนี้

ข้อ 1 ข้อกำหนดหลักเกณฑ์และกติกาการแข่งขัน

1.1 ให้ใช้ประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เรื่อง ข้อกำหนดหลักเกณฑ์และวิธีการจัดการแข่งขันกีฬากายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก (พะยอมเกมส์) พ.ศ.2565

1.2 ให้ใช้กติกาการแข่งขัน ซึ่งสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทยกำหนดใช้ในปัจจุบัน ทั้งนี้ต้องไม่ขัดหรือแย้งกับประกาศนี้

1.3 ให้การแข่งขันใช้เกม Arena of Valor (ROV) ดังนั้น กฎ กติกา การตัดสินต่าง ๆ ให้ยึดถือตามเงื่อนไขของบริษัท การ์มิน่า ประเทศไทย

ข้อ 2 ประเภทการแข่งขัน

1. การแข่งขัน ROV ประเภททีม 5 คน (ไม่จำกัดเพศ)

ข้อ 3 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

ให้เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เรื่อง ข้อกำหนดหลักเกณฑ์และวิธีการจัดการแข่งขันกีฬากายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก (พะยอมเกมส์) พ.ศ.2565

ข้อ 4 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

4.1 ให้แต่ละคณะ/สถาบันส่งรายชื่อนักกีฬา สมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ 1 ทีม ในแต่ละทีมสามารถส่งนักกีฬาเข้าร่วมการแข่งขันได้ 5 คน และมีตัวสำรองได้ทีละ 1 คน

4.2 ให้มีผู้ควบคุม/ผู้ฝึกสอน ได้ไม่เกินทีละ 2 คน

ข้อ 5 วิธีการจัดการแข่งขันและหลักเกณฑ์

ในการแข่งขันจะมีรูปแบบการแข่งขัน ดังต่อไปนี้

ก. ให้ใช้รูปแบบการแข่งขัน 2 ใน 3 เกม (Best of 3) ในรอบแรก และรอบรองชนะเลิศ

ข. ให้ใช้รูปแบบการแข่งขัน 3 ใน 5 เกม (Best of 5) ในรอบชิงชนะเลิศอันดับ 1 และ 3

5.1 กรณีมีจำนวนทีมเข้าแข่งขัน 9 ถึง 12 ทีม ให้จัดการแข่งขันดังต่อไปนี้

การจับฉลากแบ่งสายให้ดำเนินการดังนี้

1. ทีมชนะเลิศ, ทีมรองชนะเลิศ และทีมอันดับ 3 ในการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก (พะยอมเกมส์) ในครั้งที่ผ่านๆ มา ให้จับฉลากเป็นทีมวาง ในแต่ละสาย A, B และ C

2. ทีมที่เหลือจับสลากเข้าสายการแข่งขัน

5.1.1 **รอบแรก** ให้แบ่งการแข่งขันเป็น 3 สาย

9 ทีม แบ่งเป็น สายละ 3 ทีม

10 ทีม แบ่งเป็น สายละ 4 ทีม 1 สาย และ สาย ละ 3 ทีม 2 สาย

11 ทีม แบ่งเป็น สายละ 4 ทีม 2 สาย และ สาย ละ 3 ทีม 1 สาย

12 ทีม แบ่งเป็น สายละ 4 ทีม

โดยจัดการแข่งขันแบบพบกันหมดในสาย คัดเลือกทีมที่มีคะแนนที่ดีที่สุด 3 ทีมในสายเข้ารอบต่อไปรวม 3 ทีม และทีมอันดับ 2 ที่ดีที่สุดจาก 3 สายอีก 1 ทีม รวมเป็น 4 ทีม

5.1.2 **รอบสอง/รอบรองชนะเลิศ** จำนวน 4 ทีม พบกันในรอบรองชนะเลิศดังนี้

คู่ที่ 1 ที่ 2 ที่ดีที่สุด พบกับ ที่ 1 สาย.....(ทีมจากการจับสลาก)

คู่ที่ 2 ที่ 1 สายที่เหลือจากคู่แรก พบกัน

5.1.3 **รอบชิงชนะเลิศ** ทีมชนะเลิศในรอบรองชนะเลิศ เข้าชิงชนะเลิศ

ทีมแพ้ในรอบรองชนะเลิศ ชิงอันดับที่ 3

5.2 กรณีจำนวนทีมเข้าร่วมการแข่งขัน 6 ถึง 8 ทีม ให้จัดการแข่งขันดังต่อไปนี้

การจับฉลากแบ่งสายให้ดำเนินการดังนี้

1. ทีมชนะเลิศ และทีมรองชนะเลิศ ในการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก (พะยอมเกมส์) ในครั้งที่ผ่านๆ มา ให้จับฉลากเป็นทีมวาง ในแต่ละสาย A และ B

2. ทีมที่เหลือจับสลากเข้าสายการแข่งขัน

5.2.1 **รอบแรก** ให้แบ่งการแข่งขันออกเป็น 2 สาย ให้แต่ละสายแข่งขันแบบพบกันหมด เพื่อคัดเลือกทีมที่มีคะแนนเป็นที่ 1 และ 2 ของแต่ละสาย เข้ารอบรองชนะเลิศ

5.2.2 **รอบรองชนะเลิศ**

คู่ที่ 1 ให้ทีมที่มีคะแนนเป็นที่ 1 สาย A พบกับ ทีมที่มีคะแนนเป็นที่ 2 สาย B

คู่ที่ 2 ให้ทีมที่มีคะแนนเป็นที่ 1 สาย B พบกับ ทีมที่มีคะแนนเป็นที่ 2 สาย A

5.2.3 **รอบชิงชนะเลิศ** ให้ทีมชนะเลิศในรอบรองชนะเลิศเข้าชิงชนะเลิศ และทีมแพ้ในรอบรองชนะเลิศชิงอันดับ 3

5.3 ในกรณีมีจำนวนทีมที่เข้าร่วมแข่งขันน้อยกว่า 6 ทีม ให้แข่งขันแบบพบกันหมด ทีมที่มีคะแนนเป็นที่ 1 เป็นทีมชนะเลิศ (เหรียญทอง) ทีมที่มีคะแนนเป็นที่ 2 เป็นทีมรองชนะเลิศ (เหรียญเงิน) และทีมที่มีคะแนนเป็นที่ 3 เป็นทีมรองชนะเลิศอันดับ 2 (เหรียญทองแดง)

5.3.1 การนับคะแนนการแข่งขันแบบพบกันหมด ให้นับคะแนน ดังนี้

ทีมชนะ 2 - 0 เกม ได้ 3 คะแนน

ทีมชนะ 2 - 1 เกม ได้ 2 คะแนน

ทีมแพ้ 1 - 2 เกม ได้ 1 คะแนน

ทีมแพ้ 0 - 2 เกม ได้ 0 คะแนน

ทีมที่ไม่มาแข่งขันประเพณี 0 - 2 เกม

5.3.2 กรณีคะแนนเท่ากัน ให้ตัดสินทีมเข้ารอบต่อไป ตามนियามคะแนนในแมตช์ที่ชนะ และเกมที่ชนะเท่านั้น

5.3.3 กรณีที่แต้มเท่ากัน ให้ตัดสินทีมเข้ารอบต่อไป ตามนियามคะแนนในแมตช์ที่ชนะ และเกมที่ชนะเท่านั้น

5.4 ในการนับคะแนนการแข่งขันแบบพบกันหมดในสาย รอบแรก ให้นับคะแนน ดังนี้

ทีมชนะ 2 - 0 เกม ได้ 3 คะแนน

ทีมชนะ 2 - 1 เกม ได้ 2 คะแนน

ทีมแพ้ 1 - 2 เกม ได้ 1 คะแนน

ทีมแพ้ 0 - 2 เกม ได้ 0 คะแนน

ทีมที่ไม่มาแข่งขันประเพณี 0 - 2 เกม

5.4.1 ในกรณีมีทีมที่มีคะแนนสูงที่สุดเท่ากันมากกว่า 2 ทีมในแต่ละสาย ให้ตัดสินทีมเข้ารอบต่อไป ตามนियามคะแนนในแมตช์ที่ชนะ และเกมที่ชนะเท่านั้น

5.4.2 กรณีหาทีมอันดับ 2 ที่ดีที่สุดเข้ารอบ 1 ทีม หากทั้ง 3 สาย มีจำนวนทีมเท่ากัน อันดับแรกให้ดูจากคะแนน หากคะแนนเท่ากัน ให้ตัดสินทีมเข้ารอบต่อไป ตามนियามคะแนนในแมตช์ที่ชนะ และเกมที่ชนะเท่านั้น

5.4.3 กรณีหาทีมอันดับ 2 ที่ดีที่สุดเข้ารอบ 1 ทีม จากทั้ง 3 สาย ที่มีจำนวนทีมไม่เท่ากัน ให้ตัดสินผลการแข่งขันของทีมที่ 4 ของสายออก แล้วใช้การพิจารณาตามข้อ 5.4.2 ตามลำดับต่อไป

นियามคะแนน ให้คำนวณจากค่าคะแนนดังต่อไปนี้

- ป้อม (Tower) ละ 10 คะแนน
- Abyssal Dragon ตัวละ 3 คะแนน
- Dark Slayer ตัวละ 5 คะแนน
- จำนวน Kill ของทั้งทีม Kill ละ 1 คะแนน

5.4.4 กรณีหาทีมอันดับ 2 ที่ดีที่สุดโดยคะแนนข้อ 5.4.1 5.4.2 และ 5.4.3 ตามลำดับ แล้ว ถ้ายังคงเท่ากันหมดทั้ง 3 ข้อ ลำดับต่อไปก็คือตัดสินด้วยวิธี head-to-head หรือผลงานในการพบกันเอง

ข้อ 6 กำหนดการแข่งขัน

คณะกรรมการจัดการแข่งขันเป็นผู้กำหนด เวลา และสถานที่ในการแข่งขัน และอาจเปลี่ยนแปลงได้ ถ้ามีเหตุจำเป็น แต่ต้องไม่ขัดกับประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เรื่อง ข้อกำหนดหลักเกณฑ์ และวิธีการจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก (พะยอมเกมส์) พ.ศ.2565

ข้อ 7 ชุดแข่งขันและอุปกรณ์การแข่งขัน

7.1 การแต่งกายของแต่ละทีมในการเข้าร่วมการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแต่งกายในชุดสุภาพ ซึ่งสามารถกำหนดสีของเครื่องแต่งกายให้อยู่ในรูปแบบเดียวกัน หรือเป็นเสื้อทีม โดยกางเกงจะต้องเป็นกางเกงขายาว เสื้อมีแขน และรองเท้าจะต้องเป็นรองเท้าหุ้มส้น ทั้งนี้ หากผู้เข้าแข่งขันท่านใด ไม่ปฏิบัติตามกฎกติกาข้อนี้ ทางทีมผู้จัดงานขอสงวนสิทธิ์ตัดผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

7.2 อุปกรณ์ที่จะใช้แข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องใช้โทรศัพท์มือถือตัวเองโดยเป็น Patch ล่าสุด และอินเทอร์เน็ต (นำที่ชาร์จแบตเตอรี่ของตัวเองมาด้วย) ทั้งนี้คณะกรรมการจะมีการจัดเตรียมระบบอินเทอร์เน็ตส่วนกลางไว้ให้อีกทางหนึ่ง

ข้อ 8 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

8.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสิน และเจ้าหน้าที่ ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด และให้ผู้ควบคุมทีมหรือเจ้าหน้าที่ทีมต้องดูแลทีมตลอดการแข่งขัน

8.2 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมีอีวีอย่างน้อย 18 ตัว สำหรับการเข้าแข่งขันใน “Tournament Mode”

8.3 การเข้าแข่งขันในทุกรอบ ต้องสร้างห้องแข่งขันในโหมด Caldara Valley: Tournament Mode เท่านั้น

8.4 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้บัญชีส่วนตัวของตนเองในการลงสมัครแข่งขัน

8.5 การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 รอบประกอบไปด้วย รอบคัดเลือกและรอบชิงชนะเลิศ

8.6 การหยุดพักเกมในการแข่งขัน

8.6.1 การหยุดพักเกมทั่วไป:

(1) หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิ์ไม่อนุญาติคำขอหยุดเกมนั้นๆ

(2) ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้ร่วมการแข่งขัน ทางผู้ตัดสินมีสิทธิ์สั่งให้หยุดพักเกimdังกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว

(3) หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกิน 10 นาที ทางผู้ตัดสินอาจสั่งให้เริ่มเกมใหม่เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร

(4) ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางผู้ตัดสินอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็ว และ/หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้เป็นไปตามที่ผู้ตัดสินเห็นควร

8.6.2 การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน:

- (1) ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ หากมีเหตุอันควร

8.6.3 การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร

- (1) หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสถานะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ ไม่มีความปลอดภัยในบริเวณการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป
- (2) หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น
- (3) ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

8.6.4 การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น

- (1) ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใด เหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้ โดยผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบโดยทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกimdังกล่าว
 - (ก) มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวน รุนแรง ความโกลาหลและเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น
 - (ข) อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ
 - (ค) การลดลงของเฟรมหรือการเพิ่มขึ้นของ PNG อันนอกเหนือจากการควบคุม

(ง) เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างรุนแรง เป็นต้น ทั้งนี้ความเจ็บป่วย บาดเจ็บหรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่นไม่อาจเป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้

8.6.5 การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพา

- (1) ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อให้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลง หากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ ping เพิ่มขึ้นในเกม

8.6.6 การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน

- (1) ผู้ตัดสินมีสิทธิ์เตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวแพ้นทันที

8.7 การเริ่มเกมใหม่

8.7.1 ในกรณีที่มิเกิดข้อผิดพลาด(บัค) ขึ้นในเกมอย่างร้ายแรงไม่ว่าช่วงเวลาใดก็ตามในระหว่างการแข่งขันจนเป็นเหตุให้ไม่สามารถเล่นเกมต่อไปได้ ทั้งนี้ ข้อผิดพลาดดังกล่าวจะต้องไม่ได้เกิดขึ้นบ่อยหรือเกิดขึ้นเป็นปกติ เช่น หากเกมมีการเกิดข้อผิดพลาดโดยไม่เกี่ยวข้องกับฮีโร่โดยตรง เกมดังกล่าวสามารถเริ่มใหม่ได้โดยใช้ Draft เดิมอย่างไรก็ดี หากเป็นกรณีที่เกิดข้อผิดพลาดอย่างร้ายแรงซึ่งเกี่ยวกับฮีโร่ เกมดังกล่าวจะต้องเริ่มใหม่โดยใช้ Draft ใหม่ทั้งนี้ ฮีโร่ที่มีปัญหาดังกล่าวจะต้องถูกแบนด้วย

8.7.2 ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่ามีย่อยุ่ยากทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติเป็นไปได้ยาก

8.7.3 เมื่อได้มีการประกาศให้หยุดพักเกมเนื่องจากอุปกรณ์ทำงานผิดปกติ หากไม่ใช่เกมที่รับรองทางทีมงานสามารถพิจารณาให้เริ่มเกมใหม่ได้

8.8 การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการเริ่มเกมใหม่ (Rematch)

8.8.1 ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกมให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถกดหยุดเกมได้ทีละ 5 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 1 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าวอีกทีมสามารถร้องขอให้ผู้ตัดสินพิจารณาอนุญาตให้กด Resume และทำการแข่งขันต่อตามปกติ

8.8.2 หากผู้เล่นหลุดด้วยเหตุผลอื่นๆ ที่เป็นเหตุสุดวิสัย (เช่น เครือข่ายผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตล่มทั้งบริเวณหรือเกิดข้อผิดพลาดจากเซิร์ฟเวอร์ของเกม) ทางทีมที่มีส่วนเสียหายต้องแจ้งหลักฐานให้กับทางผู้ตัดสินทั้งนี้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการว่าจะเห็นสมควรให้แข่งขันใหม่หรือไม่

8.8.3 ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาในเกมยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งอีกทีมหนึ่งเพื่อขอเริ่มเกมใหม่ได้ทันที โดยผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องเลือกฮีโร่และตำแหน่งการเล่นเหมือนเกมแรกก่อนมีการขอเริ่มเกมใหม่

8.8.4 หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้วหรือเริ่มเกมไปแล้วเกินกว่า 2 นาทีในเกม ห้ามไม่ให้ผู้เข้าแข่งขันทั้งสองฝ่ายขอเริ่มเกมใหม่ได้ เว้นแต่ได้รับอนุญาตจากคู่แข่งและ/หรือตามเห็นสมควรจากผู้ตัดสิน

8.8.5 หากพบหลักฐานว่าผู้เข้าแข่งขันคนใดเจตนาหยุดเกม ไม่ว่าจะในจังหวะสำคัญหรือเพื่อการก่อกวนผู้ตัดสินมีสิทธิ์พิจารณาบทลงโทษโดยการปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

8.9 การแจ้งเหตุความไม่เป็นธรรมระหว่างการแข่งขัน

8.9.1 หากผู้เข้าแข่งขันพบว่าทีมฝ่ายตรงข้ามมีรายชื่อผู้เข้าแข่งขันไม่ตรงตามที่ลงทะเบียนไว้ให้ทำการบันทึกหลักฐานและยุติการแข่งขันในทันที พร้อมทั้งส่งหลักฐานดังกล่าวให้แก่ผู้ตัดสินเพื่อตรวจสอบ หากผู้เข้าแข่งขันฝ่ายที่ตรวจพบยินยอมให้มีการแข่งขันจนจบเกมให้ถือว่าทั้งสองฝ่ายยินยอม

8.10 ข้อกำหนดและเงื่อนไขอื่นๆ

8.10.1 กฎกติกาใดๆ ตามที่ได้กล่าวไว้ข้างต้นอาจจะมีการแก้ไขเปลี่ยนแปลงได้ทุกกรณี โดยทางผู้จัดงานขอสงวนสิทธิ์ในการไม่แจ้งให้ทราบล่วงหน้า

8.10.2 คำตัดสินของผู้ตัดสินไม่ว่าในเรื่องใดภายใต้การแข่งขันนี้ ถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

8.10.3 ทีมที่เข้าร่วมแข่งขันต้องเข้าใจถึงกฎและกติกการแข่งขันอย่างชัดเจน ถ้ามีการกระทำที่ฝ่าฝืนกติกานี้ ทางผู้ตัดสินสามารถตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันได้ทันที

ข้อ 9 รางวัลการแข่งขัน

ให้วิทยาลัยที่เป็นเจ้าภาพจัดรางวัลให้กับนักกีฬาและเจ้าหน้าที่ตามที่ได้ลงทำการแข่งขันจริงดังนี้

รางวัลที่ 1 เหรียญชูปทอง พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลที่ 2 เหรียญชูปเงิน พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลที่ 3 เหรียญชูปทองแดง พร้อมเกียรติบัตร

ข้อ 10 กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่

ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการฝ่ายจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬา

ข้อ 11 การประท้วง การอุทธรณ์ และ บทลงโทษ

ให้เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เรื่อง ข้อกำหนดหลักเกณฑ์และวิธีการจัดการแข่งขันกีฬภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก (พะยอมเกมส์) พ.ศ.2565

ข้อ 12 ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน เป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาดและถือเป็นที่สุด

ข้อ 13 ให้คณะกรรมการพัฒนากีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก รักษาการตามระเบียบนี้

ประกาศ ณ วันที่ 7 ธันวาคม พ.ศ. 2566



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์คนาธิป จิระสัญญาณสกุล)

ประธานคณะกรรมการฝ่ายพัฒนากีฬา คณะกรรมการพัฒนากีฬา

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก