



ประกาศคณะกรรมการพัฒนากีฬา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก

ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬา E-Sport (ROV)

กีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก ครั้งที่ 18 (พะยอมเกมส์)

ตามที่ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก กำหนดให้มีการจัดกิจกรรมการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก ครั้งที่ 18 “พะยอมเกมส์” ประจำปีการศึกษา 2568 ในระหว่างวันที่ 24-28 พฤศจิกายน 2568 ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก จังหวัดชลบุรี เพื่อให้การจัดการแข่งขันกีฬา E-Sport (ROV) ในการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก ครั้งที่ 18 (พะยอมเกมส์) เป็นไปด้วยความเรียบร้อย

อาศัยอำนาจตามความในข้อ 23 ของประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เรื่อง ข้อกำหนดหลักเกณฑ์และวิธีการจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก (พะยอมเกมส์) พ.ศ. 2565 ประกอบกับมติที่ประชุมคณะกรรมการพัฒนากีฬา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก ครั้งที่ 4/2568 จึงกำหนดให้การจัดการแข่งขันกีฬา E-Sport (ROV) ในการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก ครั้งที่ 18 (พะยอมเกมส์) ดำเนินการดังนี้

ข้อ 1 ข้อกำหนดหลักเกณฑ์และกติกาการแข่งขัน

1.1 ให้ใช้ประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เรื่อง ข้อกำหนดหลักเกณฑ์และวิธีการจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก (พะยอมเกมส์) พ.ศ.2565

1.2 ให้ใช้กติกาการแข่งขัน ซึ่งสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทยกำหนดใช้ในปัจจุบัน ทั้งนี้ต้องไม่ขัดหรือแย้งกับประกาศนี้

1.3 ให้การแข่งขันใช้เกม Arena of Valor (ROV) ดังนั้น กฎ กติกา การตัดสินต่าง ๆ ให้ยึดถือตามเงื่อนไขของบริษัท การ์รนา ประเทศไทย

ข้อ 2 ประเภทการแข่งขัน

1. การแข่งขัน ROV ประเภททีม 5 คน (ไม่จำกัดเพศ)

ข้อ 3 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

ให้เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เรื่อง ข้อกำหนดหลักเกณฑ์และวิธีการจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก (พะยอมเกมส์) พ.ศ.2565

ข้อ 4 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

4.1 ให้แต่ละคณะ/สถาบันส่งรายชื่อ่นักกีฬา สมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ 1 ทีม ในแต่ละทีมสามารถส่งนักกีฬาเข้าร่วมการแข่งขันได้ 5 คน และมีตัวสำรองได้ทีมละ 1 คน

4.2 ให้มีผู้ควบคุม/ผู้ฝึกสอน ได้ไม่เกินทีมละ 2 คน

ข้อ 5 วิธีการจัดการแข่งขันและหลักเกณฑ์

เกมวางแผน ประเภททีม 5 คน (โม่บาย) ROV

5.1 รูปแบบการแข่งขัน

5.1.1 เครื่องเกม Mobile ไม่อนุญาตให้ใช้ Tablet, iPad

5.2 รอบแบ่งกลุ่ม

5.2.1 กรณีมีทีมไม่เกิน 5 ทีม

5.2.1.1 แข่งแบบพบกันหมด

5.2.1.2 แข่งแบบ Best of 2

5.2.1.3 ชนะได้ 3 คะแนน

5.2.1.4 เสมอได้ 1 คะแนน

5.2.1.5 แพ้ไม่มีคะแนน

5.2.1.6 ทีมที่มีคะแนนมาเป็นอันดับ 1 ถึง 4 เข้ารอบ Playoff

5.2.2 กรณีมีทีม 6 ทีมขึ้นไป

5.2.2.1 และ แบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม

5.2.2.2 แข่งแบบพบกันหมด

5.2.2.3 แข่งแบบ Best of 2

5.2.2.4 ชนะได้ 3 คะแนน

5.2.2.5 เสมอได้ 1 คะแนน

5.2.2.6 แพ้ไม่มีคะแนน

5.2.2.7 ทีมที่มีคะแนนมาเป็นอันดับ 1 และ 2 จะเข้ารอบ Playoff

5.2.2.7.1 กรณีคะแนนเท่ากัน ในช่วง Group Stage หากมีการเสมอกัน

การกำหนด ranking ของที่จะกำหนดดังนี้ จากมากที่สุดไปต่ำสุด

- ความต่างของจำนวนการชนะ-แพ้ใน Group Stage
- Head-to-head result
- จำนวนป้อมที่ถูกทำลายในเกมทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน
- จำนวนคิลทั้งหมดทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน

- จำนวนตายทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน (เอาเฉพาะที่ตายน้อยกว่า)
- จำนวนแอสซิสต์ทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน
- Time-rating: จำนวนเวลาในเกมที่แพ้
- จำนวนเวลาในเกมที่ชนะ (ทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน) ซึ่งทีมที่มี

time-rating ดีกว่าจะอยู่สูงกว่า

- แข่งเพิ่มอีกแมตช์ Bo1

5.3. รอบ Playoff

5.3.1 แข่งแบบ Single Elimination ประยกคั้งนี้

5.3.1.1 กรณีสมีกลุ่มเดียว

5.3.1.1.1 อันดับ 1 VS อันดับ 4

5.3.1.1.2 อันดับ 2 VS อันดับ 3

5.3.1.2 กรณีสมี 2 กลุ่ม

5.3.1.2.1 1A VS 2B

5.3.1.2.2 1B VS 2A

5.3.2 แข่งแบบ Best of 3

5.3.3 รอบชิงเหรียญทองแข่งแบบ Best of 5

5.3.4 ผู้แพ้ได้อันดับที่ 3 ร่วม ผู้ชนะเข้ารอบชิงชนะเลิศ

5.3.5 ผู้ชนะในรอบชิงจะได้รับเหรียญทอง ผู้แพ้ได้เหรียญเงิน

5.4 กติกาการแข่งขัน

5.4.1 แข่งขันในโหมด 5V5 (ชื่อเดิม Tournament Mode)

5.4.2 ใช้การแบนและเลือกฮีโร่แบบ Global Ban/Pick

5.4.3 สามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่ และสกินที่มีปัญหาคัด หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี

5.4.4 รายชื่อสกินที่ห้ามใช้ (อัปเดตเมื่อเดือนมิถุนายน)

5.4.4.1 Allain Black Swordman Kirito

5.4.4.2 Airi Heavenly Striker

5.4.4.3 Tulen Cosmos: Solar Flare

5.4.4.4 Butterfly Lightning Flash Asuna

5.4.4.5 Kixi Terrible Tornado

5.4.4.6 Florentino SEVEN

5.4.4.7 Allain Kirito

5.4.4.8 Tulen Celestial Paladin

5.4.4.9 Butterfly Stacia Asuna

5.4.4.10 Raz SAITAMA COSPLAY

5.4.4.11 Yan Tanjiro Kamado

5.4.4.12 Murad Byakuya Kuchiki

5.4.4.13 Bright Toshiro Hitsugaya

5.4.4.14 Errol Genos

5.4.4.15 Lu Bu Ichigo Kurosaki

5.4.4.16 Keera Nezuko Kamado

5.4.4.17 Ryoma ULTRAMAN

5.4.4.18 Lindis Shihakusho

5.4.4.19. Annette Karakura First High School

5.4.4.20 Alice Butterfly Mansion Girl

5.4.4.21 Murad Agatsuma Zenitsu

5.4.4.22 Zephyr Inosuke Hashibira

5.4.4.23 Enzo Demon Slayer

5.4.4.24 Capheny Harley Quinn

5.4.4.25 Elsu Cloud Piercer

5.4.4.26 Lauriel Dimension Breaker

5.4.4.27 Elsu Demonic creation

5.4.4.28 Illumia Nyxus

5.4.4.29 Raz GON

5.4.4.30 Enzo Kurapika

5.4.4.31 Nakroth Killua

5.4.4.32 Florentino Hisoka

5.4.4.33 Alice Eternal Sailor Chibi Moon

5.4.4.34 Diao Chan Eternal Sailor Moon

5.4.4.35 Elandorr Tuxedo Mask

5.4.4.36 Kaine Batman

- 5.4.4.37 Kaine Hellbat
- 5.4.4.38 Kaine Leatherwing
- 5.4.4.39 Tel Annas Dimension Breaker
- 5.4.4.40 Stuart The Killing Joker
- 5.4.4.41. Stuart The Joker
- 5.4.4.42 Stuart Emperor Joker
- 5.4.4.43 Arduin Cyclone
- 5.4.4.44 Krizzix Minstrel
- 5.4.4.45 Stuart Magic School: Psycho
- 5.4.4.46 Kaine Night of Judgement
- 5.4.4.47 Kaine Magic School: Psycho
- 5.4.4.48 Maloch Pumpkin Reaper
- 5.4.4.49 Fennik Swallow Kite

5.5. ห้ามใช้วิธีที่อัปเดทใหม่ภายใน 14 วัน (ยึดตามเซิร์ฟเวอร์หลักของประเทศไทย)

ข้อ 6 กำหนดการแข่งขัน

คณะกรรมการจัดการแข่งขันเป็นผู้กำหนด เวลา และสถานที่ในการแข่งขัน และอาจเปลี่ยนแปลงได้ ถ้ามีเหตุจำเป็น แต่ต้องไม่ขัดกับประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เรื่อง ข้อกำหนดหลักเกณฑ์ และวิธีการจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก (พะยอมเกมส์) พ.ศ.2565

ข้อ 7 ชุดแข่งขันและอุปกรณ์การแข่งขัน

7.1 การแต่งกายของแต่ละทีมในการเข้าร่วมการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแต่งกายในชุดสุภาพ ซึ่งสามารถกำหนดสีของเครื่องแต่งกายให้อยู่ในรูปแบบเดียวกัน หรือเป็นเสื้อทีม โดยกางเกงจะต้องเป็นกางเกงขายาว เสื้อมีแขน และรองเท้าจะต้องเป็นรองเท้าหุ้มส้น ทั้งนี้ หากผู้เข้าแข่งขันท่านใด ไม่ปฏิบัติตามกฎกติกาข้อนี้ ทางทีมผู้จัดงานขอสงวนสิทธิ์ตัดผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

7.2 อุปกรณ์ที่จะใช้แข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันจะต้องใช้โทรศัพท์มือถือตัวเองโดยเป็น Patch ล่าสุด และอินเทอร์เน็ต (นำที่ชาร์จแบตเตอรี่ของตัวเองมาด้วย) ทั้งนี้คณะกรรมการจะมีการจัดเตรียมระบบอินเทอร์เน็ตส่วนกลางไว้ให้อีกทางหนึ่ง

ข้อ 8 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

8.1 หลักการเริ่มเกมใหม่

8.1.1 ในกรณีที่มิเกิดข้อผิดพลาดร้ายแรงของเกมในเวลาใดๆระหว่างการแข่งขันซึ่งทำให้

สามารถเล่นเกมได้ หรือส่งผลกระทบต่อรูปแบบเป็นอย่างมาก จะแบ่งออกเป็นตามกรณีได้ ดังนี้

8.1.2 ในกรณีที่เป็นการแข่งขันกับ ฮีโร่ สกิน ไอเทม พลังแฝง รูน และ/หรือปัจจัยอื่นๆ ภายในเกม ถ้าหากพบว่าส่งผลกระทบต่อการแข่งขัน ทางผู้จัดมีสิทธิให้เริ่มเกมใหม่ และแบนปัจจัยที่มีปัญหานั้นออกจากการแข่งขันในเกมถัดไป หรือทั้งเกมการแข่งขันที่เหลือในทัวร์นาเมนต์

8.1.3 ในกรณีที่เกิดปัญหาอื่นๆ ที่เหนือความคาดหมาย และมีผลต่อรูปแบบ ณ ตอนนั้น ฝ่ายจัดการแข่งขันจะให้เวลาแต่ละทีม (โค้ชและกัปตันทีมเท่านั้น) ร่วมกันเสนอแนวปัญหา ทีมละ 5 นาที โดยทางผู้จัดการแข่งขันจะรับความเห็นเหล่านั้นพิจารณา และทำการตัดสินกรณีดังกล่าวอย่างเด็ดขาด ทั้งนี้ทุกทีมต้องยอมรับการตัดสินและดำเนินการแข่งต่อไปจนจบ

8.1.4 ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่าข้อยุ่งยากทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติเป็นไปได้ยาก

8.1.5 เมื่อได้มีการประกาศให้หยุดพักเกมเนื่องจากอุปกรณ์ทำงานผิดปกติ หากไม่ใช่เกมที่รับรอง โดยการไม่สามารถพิจารณาให้เริ่มเกมใหม่ได้

8.2 ระเบียบเริ่มเกมใหม่

8.2.1 หากผู้ตัดสินเห็นว่าข้อผิดพลาดร้ายแรงและสามารถตรวจสอบได้หรือเป็นไปตามข้อกำหนดและดุลยพินิจของผู้ตัดสิน ผู้ตัดสินสามารถประกาศให้เริ่มเกมใหม่ได้

8.2.2 สภาพแวดล้อมภายใต้การควบคุม

8.2.3 เมื่อเกมที่รับรองรวมถึงฮีโร่และสกินจะต้องเริ่มใหม่จะต้องรักษาฮีโร่และสกินในเกมที่ผ่านมาไว้

8.3 การหยุดพักเกมในการแข่งขัน การหยุดพักเกมทั่วไป

8.3.1 หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้นๆ

8.3.2 ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักพักดังกล่าว

8.3.3 หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า 10 นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร

8.3.4 ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้ง 2 ทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็ว หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร

8.4 การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน

8.4.1 ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าด้วยเหตุใดก็ตาม

8.5 การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร

8.5.1 หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสภาวะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต หรือไม่มีความปลอดภัย ขณะที่อยู่ในบริเวณสถานที่จัดการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่จะเกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป

8.5.2 หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น

8.5.3 ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

8.6 การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น

8.6.1 ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้ ผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบในทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกimdังกล่าว

8.6.2 มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวน รุนแรง ความโกลาหลและเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น

8.6.3 อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ

8.6.4 การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม

8.6.5 เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น

8.6.6 ทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่น ใช้เป็นเหตุให้หยุดพัก เกมของผู้เข้าแข่งขันได้

8.6.7 การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพา ทางทีมงานอาจ สั่งให้หยุดพักเป็นเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อให้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลง หากทีมงานเห็นว่าความร้อน ของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้น

8.6.8 ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อสื่อสาร หรือดำเนินการใดๆ อันเป็นการ สื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม

8.6.9 ห้ามหยุดพักเกมระหว่าง Fight ทุกกรณี หากฝ่าฝืน จะลงโทษโดยการปรับแพ้ไว้ก่อน ยกเว้นแต่จังหวะนั้นๆ ไม่มีผลร้ายแรงต่อรูปเกม กรรมการสามารถให้แข่งขันต่อไปได้

8.7 การเลือกฝั่ง

8.7.1 ทุกแมทช์จะใช้การโยนเหรียญเลือกฝั่ง และเกมต่อไป ทีมแพ้เกมก่อนหน้าจะมีสิทธิ์เลือกฝั่งก่อน

ข้อ 9 รางวัลการแข่งขัน

ให้จัดรางวัลให้กับนักกีฬาตามที่ลงทำการแข่งขันจริง ดังนี้

รางวัลที่ 1	เหรียญชูปทอง	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลที่ 2	เหรียญชูปเงิน	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลที่ 3	เหรียญชูปทองแดง	พร้อมเกียรติบัตร

ข้อ 10 กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่

ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการฝ่ายจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬา

ข้อ 11 การประท้วง การอุทธรณ์ และ บทลงโทษ

ให้เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เรื่อง ข้อกำหนดหลักเกณฑ์และวิธีการจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก (พะยอมเกมส์) พ.ศ.2565

ข้อ 12 ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน เป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาดและถือเป็นที่สุด

ข้อ 13 ให้คณะกรรมการพัฒนานักกีฬา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก รักษาการตามประกาศนี้

ประกาศ ณ วันที่ 19 พฤศจิกายน พ.ศ. 2568

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์คณาธิป จิระสัญญาณสกุล)

ประธานคณะกรรมการพัฒนานักกีฬา

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก