



ประกาศคณะกรรมการพัฒนากีฬา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก
ว่าด้วย การจัดการแข่งขันกีฬา E-Sport (eFootball Mobile)
กีฬภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก ครั้งที่ 18 (พะยอมเกมส์)

ตามที่ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก กำหนดให้มีการจัดกิจกรรมการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก ครั้งที่ 18 “พะยอมเกมส์” ประจำปีการศึกษา 2568 ในระหว่างวันที่ 24-28 พฤศจิกายน 2568 ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก จังหวัดชลบุรี เพื่อให้การจัดการแข่งขันกีฬา E-Sport (eFootball Mobile) ในการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก ครั้งที่ 18 (พะยอมเกมส์) เป็นไปด้วยความเรียบร้อย

อาศัยอำนาจตามความในข้อ 23 ของประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เรื่อง ข้อกำหนดหลักเกณฑ์และวิธีการจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก (พะยอมเกมส์) พ.ศ. 2565 ประกอบกับมติที่ประชุมคณะกรรมการพัฒนากีฬา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก ครั้งที่ 4/2568 จึงกำหนดให้การจัดการแข่งขันกีฬา E-Sport (eFootball Mobile) ในการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก ครั้งที่ 18 (พะยอมเกมส์) ดำเนินการดังนี้

ข้อ 1 ข้อกำหนดหลักเกณฑ์และกติกาการแข่งขัน

1.1 ให้ใช้ประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เรื่อง ข้อกำหนดหลักเกณฑ์และวิธีการจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก (พะยอมเกมส์) พ.ศ.2565

1.2 ให้ใช้กติกาการแข่งขัน ซึ่งสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทยกำหนดใช้ในปัจจุบัน ทั้งนี้ต้องไม่ขัดหรือแย้งกับประกาศนี้

1.3 ให้การแข่งขันใช้เกม eFootball Mobile ดังนั้น กฎ กติกา การตัดสินต่าง ๆ ให้ยึดถือตามเงื่อนไขของบริษัท KONAMI

ข้อ 2 ประเภทการแข่งขัน

1. การแข่งขัน eFootball Mobile ประเภทเดี่ยว (ไม่จำกัดเพศ)

ข้อ 3 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

ให้เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เรื่อง ข้อกำหนดหลักเกณฑ์และวิธีการจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก (พะยอมเกมส์) พ.ศ.2565

ข้อ 4 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- 4.1 ให้แต่ละคณะ/สถาบันส่งรายชื่อนักกีฬา สมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ 2 คน
- 4.2 ให้มีผู้ควบคุม/ผู้ฝึกสอน ได้ไม่เกินทีมละ 2 คน

ข้อ 5 วิธีการจัดการแข่งขันและหลักเกณฑ์

เกมฟุตบอล ประเภทเดี่ยว eFootball Mobile

5.1 รูปแบบการแข่งขัน

5.1.1 ระบบ Double Elimination Best of 3

5.1.2 เสมอต่อเวลา ยิงจุดโทษ ตามลำดับ

5.2 การออกแบบการแข่งขัน eFootball Mobile (ประเภทเดี่ยว)

5.2.1 กรณีมีทีม 6-12 ทีม

5.2.1.1 แบบ Playoff ระบบแพ้สองครั้งคัดออก (Double Elimination) แข่งขันแบบ Best of 3 (Bo3) ทุกนัดดำเนินการแข่งขันจนได้ผู้ชนะเลิศ การจับคู่: จัดทำสายการแข่งขัน (Bracket) และอาจมีทีมได้รับสิทธิ์ชนะบาย (Bye) เพื่อให้เข้าสู่รอบ 8 หรือ 16 ทีม

5.2.1.2 แบบรอบแบ่งกลุ่ม (Group Stage) แบ่งเป็น 2 กลุ่ม (กลุ่มละ 3-6 ทีม) แข่งแบบพบกันหมด (Round Robin) ในกลุ่ม ใช้กติกา Best of 3 (Bo3) ชนะ 3, เสมอ 1, แพ้ 0

5.2.1.3 แบบพบกันหมด (Round Robin) แข่งขันแบบพบกันหมดทุกทีม (ทุกทีมจะแข่งกับทีมอื่น 1 ครั้ง) ใช้กติกา Best of 3 (Bo3) จัดอันดับจากคะแนนรวม (ชนะ 3, เสมอ 1, แพ้ 0) เพื่อหาทีมชนะเลิศ อันดับ 1-3

5.2.2 กรณีมีทีม 13-24 ทีม

5.2.2.1 แบบ Playoff ระบบแพ้สองครั้งคัดออก (Double Elimination) แข่งขันแบบ Best of 3 (Bo3) ทุกนัดดำเนินการแข่งขันจนได้ผู้ชนะเลิศ การจับคู่: จัดทำสายการแข่งขัน (Bracket) โดยให้ทีมส่วนหนึ่งแข่งในรอบแรก (Preliminary Round) เพื่อคัดให้เหลือ 16 ทีม แล้วจึงเข้าสู่สาย Double Elimination

5.2.2.2 แบบรอบแบ่งกลุ่ม (Group Stage) แบ่งเป็น 4-6 กลุ่ม (กลุ่มละ 4-6 ทีม) แข่งแบบ พบกันหมด (Round Robin) ในกลุ่ม ใช้กติกา Best of 3 (Bo3) ชนะ 3, เสมอ 1, แพ้ 0 ทีมอันดับ 1 และ 2 ของแต่ละกลุ่ม (รวม 8-12 ทีม) เข้ารอบ Playoff (8 หรือ 16 ทีม) แข่งขันแบบ Double Elimination (Bo3) ดำเนินการแข่งขันจนได้ผู้ชนะเลิศ

5.2.3 กรณีที่ผู้เข้าแข่งขันมีคะแนนรวมเท่ากัน ให้พิจารณาเรียงตามลำดับดังนี้:

5.2.3.1 ผลการแข่งขันที่พบกันโดยตรง (Head-to-head Result): พิจารณาจากผลการแข่งขันระหว่างทีมที่มีคะแนนเท่ากันเท่านั้น

5.2.3.2 ผลต่างประตูได้เสีย (Goal Difference): ทีมที่มีผลต่างประตูได้เสียสูงกว่า

5.2.3.3 จำนวนประตูที่ทำได้ (Goals Scored): ทีมที่มีจำนวนประตูทำได้สูงกว่า

5.2.3.4 จับฉลาก: หากยังไม่สามารถตัดสินได้ ให้ใช้วิธีจับฉลาก

5.3 กติกาการแข่งขัน

5.3.1 ใช้สโมสรลิขสิทธิ์ในการแข่งขัน (ห้ามใช้ทีมไทยลีก)

5.3.2 เกลี่ยพลัง (Uniform Ratings for Players : On)

5.4 ตั้งค่าเกม

5.4.1 Match Type: Standard

5.4.2 Match Time: 6 min

5.4.3 Injuries: Off

5.4.4 Extra Time : On

5.4.5 Penalties: On

5.4.6 No. of Substitutions: 5

5.4.7 No. of Sub. Intervals: 3

5.4.8 +1 Sub in Extra Time : On

5.4.9 Condition (Home & Away): Normal

5.4.10 Stadium: Night

5.5 การสร้างห้อง

5.5.1 ผู้มีชื่อขึ้นต้นเป็นคนสร้างห้องแข่งขัน

5.5.2 เลือก Mode: Match / Friend Match / 1 vs 1 Match

5.5.3 Team Type: Authentic

5.5.4 Create 1 VS 1 Match Room

5.5.5 ตั้งชื่อห้อง ชื่อทีม รอบ_คู่ ระบุ Password ตัวอย่างเช่น Urawa_Round 16_คู่

1_1234 Allain Black Swordman Kirito

5.6 กรณีหลุดออกจากเกม

5.6.1 หากหลุดในครั้งแรก ให้เริ่มเกมใหม่ และใช้สกอร์ก่อนหลุด

5.6.2 หากหลุดในครั้งหลัง ให้เริ่มแข่งใหม่ครั้งเดียว โดยใช้สกอร์ก่อนหลุด

5.6.3 หากหลุดในครั้งหลัง หลังนาทีที่ 80 เป็นต้นไป

5.6.3.1 ถ้าฝ่ายนำหลุด ให้เริ่มแข่งใหม่ครั้งเดียว โดยใช้สกอร์ก่อนหลุด

5.6.3.2 ถ้าฝ่ายตามหลุด ให้นับผลในสกอร์ล่าสุดทันที

5.6.4 หากผู้เข้าแข่งขันหลุดออกจากการแข่งขัน และไม่สามารถกลับมาได้ภายใน 5

นาที จะถูกตัดสิทธิ์ทันที

5.6.5 กรณีหลุด 2 ครั้ง จะถูกปรับแพ้ในเกมนั้นทันที

ข้อ 6 กำหนดการแข่งขัน

คณะกรรมการจัดการแข่งขันเป็นผู้กำหนด เวลา และสถานที่ในการแข่งขัน และอาจเปลี่ยนแปลงได้ ถ้ามีเหตุจำเป็น แต่ต้องไม่ขัดกับประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เรื่อง ข้อกำหนดหลักเกณฑ์ และวิธีการจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก (พะยอมเกมส์) พ.ศ.2565

ข้อ 7 ชุดแข่งขันและอุปกรณ์การแข่งขัน

7.1 การแต่งกาย ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแต่งกายในชุดสุภาพ กางเกงจะต้องเป็นกางเกงขายาว เสื้อमीแขน และรองเท้าจะต้องเป็นรองเท้าหุ้มส้น หากไม่ปฏิบัติ ทางทีมผู้จัดงานขอสงวนสิทธิ์ตัดผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

7.2 อุปกรณ์ ผู้เข้าแข่งขันจะต้องใช้โทรศัพท์มือถือตัวเองโดยเป็น Patch ล่าสุด และอินเทอร์เน็ต (นำที่ชาร์จแบตเตอรี่ของตัวเองมาด้วย) ทั้งนี้คณะกรรมการจะมีการจัดเตรียมระบบอินเทอร์เน็ตส่วนกลางไว้ให้อีกทางหนึ่ง

7.3 ปัญหาเน็ตเวิร์ค กรณีผู้เข้าแข่งขันมีปัญหาเรื่องเน็ตเวิร์ค ถือเป็นปัญหาส่วนตัว กรรมการจะไม่มีการรับผิดชอบ และไม่รับรองเรียนเรื่องของการแกล้ง

ข้อ 8 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

8.1 กรณีมาช้า

8.1.2 มาช้าเกิน 10 นาที ปรับแพ้เกมแรก

8.1.3 มาช้าเกิน 20 นาที ปรับแพ้ตกรอบ

8.2 มารยาทในการแข่งขัน

8.2.2 การแสดงที่บ่งบอกความไม่มีน้ำใจนักกีฬา: ปรับแพ้ทันที

8.2.3 การเยาะเย้ย ถากถาง ไม่สุภาพ ทั้งวาจาและการกระทำ ต่อทีมเข้าแข่งขัน: ปรับแพ้ทันที

8.2.4 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องแสดงการเคารพต่อผู้แข่งขันอื่นและผู้ตัดสิน ห้ามผู้แข่งขันแสดงการดูถูกเหยียดหยัน ใช้วาจาหยาบคาย หรือแสดงพฤติกรรมที่ไม่เคารพต่อผู้ตัดสินและผู้แข่งขันอื่น หากพบเห็นจะได้รับการลงโทษ

ข้อ 9 รางวัลการแข่งขัน

ให้จัดรางวัลให้กับนักกีฬาตามที่ลงทำการแข่งขันจริง ดังนี้

รางวัลที่ 1	เหรียญชูปทอง	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลที่ 2	เหรียญชูปเงิน	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลที่ 3	เหรียญชูปทองแดง	พร้อมเกียรติบัตร

ข้อ 10 กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่

ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการฝ่ายจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬา

ข้อ 11 การประท้วง การอุทธรณ์ และ บทลงโทษ

ให้เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เรื่อง ข้อกำหนดหลักเกณฑ์และวิธีการจัดการแข่งขันกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก(พะยอมเกมส์) พ.ศ. 2565

ข้อ 12 ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน เป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาดและถือเป็นที่สุด

ข้อ 13 ให้คณะกรรมการพัฒนากีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก รักษาการตามประกาศนี้

ประกาศ ณ วันที่ 19 พฤศจิกายน พ.ศ. 2568



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์คณาธิป จิระสัญญาณสกุล)

ประธานคณะกรรมการพัฒนากีฬา
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก